

Esta es solamente una propuesta Tecnológica para apoyar la clase presencial del profesor de Ciencias Básicas, en donde él pueda aplicar su propia metodología.

Se aprovechan algunas aspectos de la tecnología libre de Google, tales como:

- Servidores de Google
- Programación Orientada a Objetos (POO)
- Tecnología WebGL para gráficos
- Lenguaje Python
- Lenguaje HTML5
- Utilizar Latex
- Utilizar Applets de Geogebra
- Google Appengine
- CSS3
- Lenguaje JavaScript

Enlace: <http://funinversa.appspot.com>

Recomendamos utilizar Google Chrome

Agradecemos los comentarios que nos ayuden a mejorar esta presentación.